

Поддержка горячего прекэшинга моделей и звуков

Xash3D позволяет кэшировать модели прямо на лету, во время игры, что позволяет избежать надоедливой ошибки **PF_PRECACHE_ERROR**. Также Xash3D не вылетает с ошибкой, если модель или звук не были найдены.

